

CHARAKTERBLATT



PERSÖNLICHE DATEN

Name:	Geschlecht
Rasse:	Beruf:
Größe:	Gewicht:
Geburtstag:	Geburtsort:
Haarfarbe:	Augenfarbe:
Stand und Namen der Eltern:	
Geschwister:	
Konfession:	
Auszeichnungen/Titel:	
Besonderheiten:	
Vorstrafen:	

BASISWERTE

Konstitution (KO) (3ST+WI):5	Magieresistenz (MR) (IN+2IZ+WI):5-AG
AT-Basis (2ST+MO+TK):5	Magiepotenzial (MP)
PA-Basis/Ausweichen (2RE+MO+IN):5	Magiekunde (MK) (IN+2IZ+WI):5
Fernkampfbasis (FK) (FM+IN+RE+WI):5	Sehkraft 50+5W10 (+Rassenbonus)
Initiative (INI) (2TK+MO+RE):5	Gehör 50+5W10 (+Rassenbonus)
Geschwindigkeit (GS) (MO+2ST):25	Geruchssinn 50+5W10 (+Rassenbonus)
Tragkraft (ST×10 U)	Im Abstand von zwei Jahren Probe, ob die Sinne schwächer werden (Gehör um 20 erleichtert, Geruchssinn um 30). Bei Mißlingen sinkt der Sinn um W4 Punkte)
Stemmen (ST×50 U)	
TP-Zuschlag (TP+) (2ST+MO+IN):200	
Giftresistenz (GR) (2WI+ST+KO):10	
Erfahrungspunkte (EP)	Magie-Erfahrungspunkte (MEP)
Verteilte EP	Verteilte MEP

EIGENSCHAFTEN

Charisma (CH)			Aberglaube (AG)		
Feinmotorik (FM)			Eitelkeit (EK)		
Intuition (IN)			Habgier (HG)		
Intelligenz (IZ)			Höhenangst (HA)		
Motorik (MO)			Jähzorn (JZ)		
Reaktion (RE)			Neugier (NG)		
Stärke (ST)			Raumangst (RA)		
Tapferkeit (TK)			Totenangst (TA)		
Willenskraft (WI)			Wollust (WL)		

MITGEFÜHRTES VERMÖGEN

Goldstücke	Bronzestücke	Kupferstücke	Zinkstücke
Bankguthaben und Sachwerte:			

AUSRÜSTUNG

am Körper	Gewicht	im Rucksack o.ä.	Gewicht	Satteltasche o.ä.	Gewicht
Gesamtgewicht		Gesamtgewicht		Gesamtgewicht	
Tragkraft (ST×10 Unzen)		Traglast gesamt			
		Behinderung			

Behinderung: Die Traglast wird durch den Wert der KO geteilt. Das Ergebnis wird gerundet und je von AT/PA abgezogen.

KÖRPERLICHE FERTIGKEITEN

Lernen: 5 FSP

Akrobatik	MO/MO/ST/TK						
Bauchreden	CH/IN/IZ/IZ						
(Ent-) Fesseln	FM/FM/MO/ST						
Fliegen	IN/IZ/MO/TK						
Gaukeleien	CH/FM/MO/TK						
Klettern	MO/ST/ST/TK						
Körperbeherrschung	MO/MO/RE/ST						
Lippenlesen	IN/IN/IZ/IZ						
Reiten	CH/MO/ST/TK						
Rudern	MO/MO/ST/ST						
Schleichen	IN/MO/RE/TK						
Schwimmen	MO/ST/ST/TK						
sich verstecken	IN/IZ/MO/TK						
Stimmen/Geräuschimitation	CH/IN/IN/IZ						
Tanzen	CH/IN/MO/MO						
Tauchen	IN/MO/TK/WI						
Zechen	IN/ST/TK/WI						

GESELLSCHAFT

Lernen: 10 FSP

Etikette	CH/CH/IN/IZ						
Feilschen	CH/IN/IZ/WI						
Foltern	IN/IN/IZ/FM						
Lügen	CH/IZ/TK/WI						
Menschenkenntnis	CH/IN/IN/IZ						
Poesie	CH/IN/IN/IZ						
Schätzen	IN/IN/IZ/IZ						
	IN/IN/IZ/IZ						
	IN/IN/IZ/IZ						
	IN/IN/IZ/IZ						
	IN/IN/IZ/IZ						
	IN/IN/IZ/IZ						
Selbstbeherrschung	IN/IZ/IZ/WI						
sich verkleiden	FM/IN/IZ/MO						
Spiele	IN/IN/IZ/IZ						
Überzeugen	CH/IN/IZ/WI						
Verführen	CH/CH/IN/WI						

NATUR

Lernen: 5 FSP

Angeln	FM/IN/IN/ST						
Fährtsuchen	IN/IN/IZ/MO						
Fallenstellen	FM/IN/IZ/ST						
Fischen	FM/IN/IN/ST						
Jagen	IN/IZ/MO/ST						
Überleben, Eis	IZ/ST/WI/WI						
Überleben, Steppe	IN/IZ/TK/WI						
Überleben, Urwald	IN/MO/ST/WI						
Überleben, Wald	IZ/MO/ST/WI						
Überleben, Wüste	IZ/ST/WI/WI						
Wettervorhersage	IN/IN/IZ/IZ						

SPRACHEN

Lernen: 10 FSP

Muttersprache	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						

GEISTIGE FERTIGKEITEN

Lernen: 10 FSP

Aufmerksamkeit	IN/IN/IN/IZ						
Meditation	IN/IN/IZ/WI						
Orientierung	IN/IN/IZ/TK						

PSI-FERTIGKEITEN

Lernen: 10 FSP

Prophezeien	IN/IN/IN/IZ						
Telepathie	IN/IN/IN/IZ						
Traumwandeln	IN/IZ/WI/WI						

WISSEN

Lernen: 10 FSP

Alchimie	FM/IN/IZ/TK						
Anatomie	IN/IZ/IZ/IZ						
Alte Sprachen/Schriften	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
	IN/IZ/IZ/IZ						
Geschichte	IN/IZ/IZ/IZ						
Heraldik	IN/IZ/IZ/IZ						
Kriegskunst	IN/IZ/TK/WI						
Länderkunde	IN/IZ/IZ/IZ						
Lehren	CH/IN/IN/IZ						
Lesen/Schreiben	FM/IN/IZ/IZ						
Mineralogie	IN/IZ/IZ/IZ						
Mechanik	FM/IN/IZ/IZ						
Mythen/Sagen/Religion	CH/IN/IZ/IZ						
Navigation	IN/IN/IZ/IZ						
Pflanzenkunde	IN/IZ/IZ/IZ						
Rechnen	IN/IZ/IZ/IZ						
Rechtskunde	CH/IN/IZ/IZ						
Staatskunst	IN/IZ/IZ/WI						
Sternkunde	IN/IZ/IZ/IZ						
Tierkunde	IN/IZ/IZ/IZ						

HANDWERK

Lernen: 10 FSP

Abrichten	CH/IN/IZ/WI						
Fahrzeug lenken	FM/IN/ST/WI						
Falschspiel	CH/FM/FM/TK						
Giftkunde	IN/IZ/IZ/TK						
Heilkunde, Krankheit	IN/IZ/IZ/TK						
Heilkunde, Seele	CH/CH/IN/IZ						
Heilkunde, Wunde	CH/FM/IN/IZ						
Holzbearbeitung	FM/FM/IN/ST						
Kochen	FM/IN/IN/IZ						
Lederbearbeitung	FM/FM/FM/IZ						
Malen, Zeichnen	FM/FM/FM/IN						
Metallbearbeitung	FM/FM/ST/ST						
Musizieren	FM/FM/IN/IN						
	FM/FM/IN/IN						
Schlösser knacken	FM/FM/FM/IN						
Schneidern	FM/FM/FM/IZ						
Segeln	IN/IZ/MO/ST						
Singen	CH/CH/IN/IN						
Steinbearbeitung	FM/FM/ST/ST						
Taschendiebstahl	FM/FM/IN/TK						
Töpfern	FM/FM/FM/IN						
Weben	FM/FM/FM/IZ						

EIGENE FERTIGKEITEN/ BERUFE/HOBBYS

Lernen: 10 FSP

